

1

DEIN KÖNNEN. FÜR WEN?

Talent ist mehr als Applaus.



SCHAU HIN · 3 Min.

Zeigt gleichzeitig auf die Person, die am meisten bewirkt.

BAUT ETWAS · 10 Min.

DIE BRÜCKEN-CHALLENGE

Material pro Vierergruppe: ein loses A4-Blatt, zwei Stifte, ein Radiergummi

- 1 Legt die beiden Stifte etwa 25 Zentimeter voneinander entfernt auf den Tisch.
- 2 Baut aus dem Blatt eine Brücke. Der Radiergummi soll fünf Sekunden darauf liegen.
- 3 Ihr dürft weder reißen noch kleben. Jede Person muss etwas beitragen.
- 4 Niemand darf das Papier länger als zwanzig Sekunden am Stück berühren.

STOPP · 5 Min.



Stellt euch zu dem Satz, der am besten passt:

A Eine Person hat uns gerettet. B Verschiedene Beiträge haben uns stark gemacht. C Wir haben einander eher gebremst.

Sprecht nur über zwei Fragen: Wann hat Hilfe gestärkt? Wann hat sie gebremst?

2 DER SATZ KOMMT IN BEWEGUNG

Der Bibeltext beginnt nicht beim Leisten, sondern beim Empfangen.

LESEN · 5 Min.

«Wie jede und jeder eine Gabe empfangen hat,
dient einander damit, als gute Haushalterinnen und
Haushalter der vielfältigen Gnade Gottes.»

1 PETRUS 4,10 · EIGENE ARBEITSÜBERSETZUNG

MACHT DEN SATZ SICHTBAR · 5 Min.

1

EMPFANGEN

Hände öffnen

2

GABE

Stift hineinlegen

3

EINANDER

einander ansehen

4

DIENEN

Stift weiterreichen

GEDANKENBLITZ



χάρισμα · chárisma · Gabe Das Wort gehört zu χάρις, chárís, Gnade. Bevor du etwas kannst, hast du empfangen.

SPIELT ZWEIMAL · 10 Min.

Morgen muss eure Gruppe ein Plakat zeigen.

Lina hat gute Ideen, kommt aber mit dem Layout nicht zurecht. Verteilt vier Rollen: Lina, helfende Person und zwei Beobachtende.

RUNDE 1 · HILFE NIMMT DAS HANDELN AB

Die helfende Person setzt sich an das Plakat, entscheidet alles und gibt es fertig zurück.

RUNDE 2 · HILFE STÄRKT

Die helfende Person fragt, zeigt einen Schritt und gibt das Plakat an Lina zurück.

Beobachtet: Wer entscheidet am Schluss? Wer kann danach mehr als vorher?

KURZ AUSWERTEN · 5 Min.

Hilfe trägt, wenn sie den anderen stärkt, selbst zu handeln.

Nennt einen Satz oder eine Bewegung aus dem Spiel, an der das sichtbar wurde.

3 WER BEWEGT SICH JETZT?

Eine gute Absicht reicht nicht. Entscheidend ist, was sie beim anderen auslöst.



GEDANKENBLITZ

Noch ist nichts entschieden. Welche Bewegung hilft wirklich?

ENTSCHEIDEN · 7 Min.

Wählt genau einen ersten Schritt.

Zeigt im Bild, wer ihn tun könnte. Spielt die nächsten zwanzig Sekunden.



1 HINGEHEN

Nähe zeigen, noch nichts lösen



2 NACHFRAGEN

hören, statt sofort zu wissen



3 ETWAS TUN

klein anfangen, Freiheit lassen

ERGEBNIS SICHERN · 10 Min.

Sichert zuerst als Gruppe. Schreibt am Schluss jede Person für sich.

- Eine Gabe beginnt mit _____
- Hilfe stärkt einen Menschen, wenn _____
- Hilfe bremst einen Menschen, wenn _____

NUR FÜR DICH

Diese Woche kann mein Können einem Menschen zugute kommen, indem ich _____

Du entscheidest selbst, ob du den Satz vorliest.



Nicht jede schnelle Hilfe ist gute Hilfe. Gute Hilfe lässt den anderen handeln.